

Государственное бюджетное общеобразовательное
учреждение средняя общеобразовательная
школа № 233 с углубленным изучением иностранных языков
Красногвардейского района
Санкт-Петербурга

ОТДЕЛЕНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ ДЕТЕЙ

РАССМОТРЕНО

Заседание МО
протокол
№ 1 от 30.08.2022

РЕКОМЕНДОВАНО
К

ИСПОЛЬЗОВАНИЮ

на педагогическом совете
ГБОУ СОШ № 233
Санкт-Петербурга
Протокол № 1
от «30» августа 2022

СОГЛАСОВАНО

Руководителем
ОДОД
ГБОУ средней
школы
№ 233
Фукс В.А.

УТВЕРЖДАЮ



РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

педагога дополнительного образования

Чумакова София Алимовна

Общеобразовательная общеразвивающая программа: **Компьютерная графика**

Срок реализации программы: **2 года**

Количество часов по программе: **216/ 216 часов**

Год обучения детей по программе (в текущем году): **первый**

Группа **№ 1.1**

Возраст детей, обучающихся в текущем году: **7-18 лет**

Режим занятий: **3 раза в неделю по 2 часа**

2022 – 2023 учебный год

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН

1-й год обучения

Цель программы: создать условия, обеспечивающие социально-личностное, познавательное, творческое развитие ребенка в процессе изучения основ графики и анимации с использованием компьютерных технологий.

Задача на год: Теоретическое и практическое изучение технологий применения мультимедийных технических и программных средств по созданию и обработки компьютерной графики и анимации. Применение продуктов компьютерной графики и анимации в пользовательской среде.

Ожидаемые результаты в конце курса обучения: освоение теории дизайна, изучение основных инструментов в программах создания и редактирования графических элементов, умение работать в программах по созданию анимаций и видео.

Форма итоговой аттестации: создание сложных графических элементов и их оформление в качестве портфолио.

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ПЕДАГОГА
ЧУМАКОВА СОФИЯ АЛИМОВНА
ОБЪЕДИНЕНИЕ «ОСНОВЫ КОМПЬЮТЕРНОЙ ГРАФИКИ И АНИМАЦИИ»
ГРУППА 1 ГОДА ОБУЧЕНИЯ 2022-2023 УЧ.ГОДА

№	Неделя учебного года	Тема занятия	Количество часов
1	1-10 сентября	Комплектование групп	
2	3 неделя	Вводное занятие	2
3	3 неделя	Знакомство с Figma, регистрация	2
4	3 неделя	Введение в компьютерную графику	2
5	4 неделя	Введение в компьютерную графику	2
6	4 неделя	Введение в компьютерную графику	2
7	4 неделя	Введение в компьютерную графику	2
8	5 неделя	Введение в компьютерную графику	2
9	5 неделя	Введение в компьютерную графику	2
10	5 неделя	Создание персонажа 1 уровня в стиле Flat	2
11	6 неделя	Создание персонажа 1 уровня в стиле Flat	2
12	6 неделя	Работа с подбором цветовой палитры	2
13	6 неделя	Работа с подбором цветовой палитры	2
14	7 неделя	Создание иллюстрации с градиентами	2
15	7 неделя	Создание иллюстрации с градиентами	2
16	7 неделя	Выстраивание композиции	2
17	8 неделя	Выстраивание композиции	2
18	8 неделя	Работа с текстом	2
19	8 неделя	Работа с текстом	2
20	9 неделя	Рисование при помощи вычитания фигур	2
21	9 неделя	Рисование при помощи вычитания фигур	2
22	9 неделя	Создание иконок	2
23	10 неделя	Создание иконок	2
24	10 неделя	Создание иконок	2
25	10 неделя	Создание иконок	2
26	11 неделя	Создание карточки персонажа	2
27	11 неделя	Создание карточки персонажа	2
28	11 неделя	Создание карточки персонажа	2
29	12 неделя	Создание карточки персонажа	2
30	12 неделя	Разработка комикса	2
31	12 неделя	Разработка комикса	2
32	13 неделя	Разработка комикса	2
33	13 неделя	Разработка комикса	2
34	13 неделя	Работа с изометрией	2
35	14 неделя	Работа с изометрией	2
36	14 неделя	Работа с изометрией	2
37	14 неделя	Работа с изометрией	2
38	15 неделя	Создание текстового логотипа	2
39	15 неделя	Создание текстового логотипа	2
40	15 неделя	Создание праздничной открытки	2
41	16 неделя	Создание праздничной открытки	2
42	16 неделя	Разработка презентации	2

43	16 неделя	Разработка презентации	2
44	17 неделя	Разработка презентации	2
45	17 неделя	Разработка презентации	2
46	17 неделя	Создание коллажа	2
47	18 неделя	Создание коллажа	2
48	18 неделя	Создание коллажа	2
49	18 неделя	Создание коллажа	2
50	19 неделя	Создание коллажа	2
51	19 неделя	Разработка и создание инфографики	2
52	19 неделя	Разработка и создание инфографики	2
53	20 неделя	Разработка и создание инфографики	2
54	20 неделя	Разработка и создание инфографики	2
55	20 неделя	Разработка и создание инфографики	2
56	21 неделя	Знакомство с основными принципами создания анимации	2
57	21 неделя	Знакомство с основными принципами создания анимации	2
58	21 неделя	Знакомство с основными принципами создания анимации	2
59	22 неделя	Знакомство с основными принципами создания анимации	2
60	22 неделя	Изучение видов анимации	2
61	22 неделя	Изучение видов анимации	2
62	23 неделя	Изучение видов анимации	2
63	23 неделя	Освоение интерфейса программы Adobe After Effects	2
64	23 неделя	Освоение интерфейса программы Adobe After Effects	2
65	24 неделя	Освоение интерфейса программы Adobe After Effects	2
66	24 неделя	Создание базовой анимации	2
67	24 неделя	Создание базовой анимации	2
68	25 неделя	Создание базовой анимации	2
69	25 неделя	Создание анимации по параметру Trim Path	2
70	25 неделя	Создание анимации по параметру Trim Path	2
71	26 неделя	Создание анимации по параметру Trim Path	2
72	26 неделя	Изучение Adobe Illustrator как инструмента для анимации	2
73	26 неделя	Изучение Adobe Illustrator как инструмента для анимации	2
74	27 неделя	Изучение Adobe Illustrator как инструмента для анимации	2
75	27 неделя	Работа со скриптами и выражениями	2
76	27 неделя	Работа со скриптами и выражениями	2
77	28 неделя	Работа со скриптами и выражениями	2
78	28 неделя	Работа со скриптами и выражениями	2
79	28 неделя	Работа со скриптами и выражениями	2
80	29 неделя	Работа с переходами	2
81	29 неделя	Работа с переходами	2
82	29 неделя	Работа с переходами	2
83	30 неделя	Работа с переходами	2

84	30 неделя	Работа с переходами	2
85	30 неделя	Анимация текста	2
86	31 неделя	Анимация текста	2
87	31 неделя	Анимация текста	2
88	31 неделя	Анимация текста	2
89	32 неделя	Анимация текста	2
90	32 неделя	Основы видеомонтажа	2
91	32 неделя	Основы видеомонтажа	2
92	33 неделя	Основы видеомонтажа	2
93	33 неделя	Основы видеомонтажа	2
94	33 неделя	Основы видеомонтажа	2
95	34 неделя	Основы видеомонтажа	2
96	34 неделя	Изучение интерфейса программы Movavi	2
97	34 неделя	Изучение интерфейса программы Movavi	2
98	35 неделя	Изучение интерфейса программы Movavi	2
99	35 неделя	Настройки программы Movavi	2
100	35 неделя	Настройки программы Movavi	2
101	36 неделя	Настройки программы Movavi	2
102	36 неделя	Добавление медиафайлов	2
103	36 неделя	Инструменты монтажа Movavi	2
104	37 неделя	Экспорт видео	2
105	37 неделя	Создание и монтаж собственного видео	2
106	37 неделя	Создание и монтаж собственного видео	2
107	38 неделя	Создание и монтаж собственного видео	2
108	38 неделя	Создание и монтаж собственного видео	2
109	38 неделя	Итоговое занятие	2
		Итого:	216

**Календарный учебный график реализации дополнительной общеобразовательной
общеразвивающей программы «Основы компьютерной графики и анимации» на
2022-2023 учебный год.
Педагога Чумаковой Софии Алимовны**

Год обучения, номер группы	Дата начала обучения по программе	Дата окончания обучения по программе	Всего учебных недель	Количество учебных дней	Количество учебных часов	Режим занятий
1.1	11.09.2022	31.05.2023	38	108	216	3 раза в неделю по 2 часа